

## Menu „Plik”

---

Menu „Plik” znajduje się w głównym menu programu i posiada następujące funkcje:

- ✧ **Nowy** – tworzy nowy, pusty pakiet
- ✧ **Otwórz** – pozwala wskazać pakiet, który będzie edytowany – możliwość wyboru pliku z dysku, pliku zapisanego wcześniej na serwerze lub pakietu aktualnie załadowanego do systemu
- ✧ **Poprzednie pliki** – lista ostatnio otwartych plików w edytorze posortowana malejąco według czasu otwarcia, umożliwia szybkie otwarcie mapy pakietu
- ✧ **Zapisz** – zapisuje pakiet na serwerze (bez walidacji) w postaci pliku o nazwie pakietu (nadpisuje poprzedni plik)
- ✧ **Podgląd** – wyświetla pakiet w postaci pliku tekstowego xpdł (możliwe wyszukiwanie fraz)
- ✧ **Generuj** – generuje plik: mapę pakietu w postaci pliku tekstowego xpdł, lub skryptu w języku JavaScript lub archiwum zip, które zawiera plik tekstowy xpdł pakietu i niezbędne skrypty w języku JavaScript
- ✧ **Eksportuj** – waliduje i eksportuje pakiet z edytora do systemu (z możliwością odświeżenia pakietu)
- ✧ **Zamknij** – zamyka program przechodząc do zakładki Moduły

