

Połączenia

Każdy z komponentów występujących na panelu edycji mapy pakietu musi zostać połączony z innym komponentem za pomocą odpowiednich połączeń. Edytor Plus Workflow Editor przewiduje wykorzystanie następujących połączeń:

- ✧ **Bezwarunkowe** – połączenie to gwarantuje przejście między łączącymi je przekierowaniami/zadaniami/narzędziami niezależnie od operacji wykonanych na formularzu czy też aplikacji systemowych, nie wymaga więc określenia warunku przejścia, w przypadku zastosowania tego połączenia przepływ procesu jest jednoznaczny, powinno ono zostać wykorzystane do połączenia rozpoczęcia i zakończenia procesu odpowiednio z pierwszym oraz ostatnim zadaniem, ścieżką lub narzędziem w procesie, ten typ połączenia nie umożliwia tworzenia połączenia zwrotnego (wracającego do tego samego zadania)
- ✧ **Warunkowe wykluczające** – połączenie to umożliwia decydowanie o przepływie procesu, wymaga podania warunków (wartości dla zmiennej procesu lub parametru formalnego, która jeśli spełni podany warunek, spowoduje utworzenie zadania znajdującego się na końcu połączenia), połączenie wykluczające gwarantuje, że tylko jedno z połączonych zadań zostanie wygenerowane (istotna jest więc kolejność tworzenia połączeń, która może być dynamicznie zmieniana podczas edycji procesu – pierwszy spełniony warunek powoduje przerwanie sprawdzania kolejnych warunków i wybór wskazanego zadania, jako kolejnego w przepływie procesu), połączenie warunkowe wykluczające posiada bramkę, z której może wychodzić dowolna ilość połączeń, ten typ połączenia nie umożliwia tworzenia połączenia zwrotnego (wracającego do tego samego zadania)
- ✧ **Równoległe** - połączenie to umożliwia decydowanie o przepływie procesu, wymaga podania warunków (wartości dla zmiennej procesu lub parametru formalnego, która jeśli spełni podany warunek, spowoduje utworzenie zadania znajdującego się na końcu połączenia), połączenie to umożliwia utworzenie



dowolnej ilości przekierowań/zadań/narzędzi (sprawdzanie kolejnych warunków nie jest przerywane), połączenie równoległe posiada bramkę, z której może wychodzić dowolna ilość połączeń, ten typ połączenia nie umożliwia tworzenia połączenia zwrotnego (wracającego do tego samego zadania)

- ⚡ **Wyjątek** – połączenie to umożliwia sterowanie przepływem procesu, w przypadku, gdy minie czas określony w terminie ostatecznym zadania, przekroczenie terminu spowoduje więc utworzenie zadania znajdującego się na końcu połączenia, ten typ połączenia umożliwia tworzenie połączenia zwrotnego (wracającego do tego samego zadania)

