

Przycisk akceptacji

Przycisk akceptacji dodawany jest z komponentów znajdujących się w panelu Przyciski. Jest to przycisk, który akceptuje zadanie – ustawia nowo wprowadzone wartości zmiennych i kończy aktualne zadanie uruchamiając kolejne lub kończąc proces. Definicja przycisku składa się z następujących pól:

- ✧ **Nazwa akcji** – określa identyfikator przycisku
- ✧ **Nazwa przycisku** – określa tekst na przycisku widoczny na formularzu
- ✧ **Funkcja** – określa dodatkową funkcję, która może zostać wykonana w momencie kliknięcia przycisku. Jeżeli funkcja zwróci false, to akceptacja zostanie zatrzymana, jeżeli zwróci true, to system przejdzie do próby zaakceptowania zadania. Pole to jest nieobowiązkowe
- ✧ **Sprawdzaj formularz** – określa, czy podczas akceptacji zadania mają zostać przeprowadzone dodatkowe walidacje (poprawności wyboru wartości w dynamicznych listach, wymagalności pól)
- ✧ **Występowanie** – określa, czy przycisk akceptacji ma pojawiać się w zadaniu, akceptacji grupowej
- ✧ **Przekieruj do** – pozwala usprawnić budowanie przepływu procesu, wybranie zadania, z którym połączone jest połączeniem warunkowym aktualne zadanie, do którego dodawany jest przycisk akceptacji powoduje dodanie warunku przejścia z identyfikatorem danego przycisku, co od razu zapewni żądany przepływ procesu
- ✧ **Ikona** – określa ikonę przycisku wyświetlaną obok tekstu z lewej strony
- ✧ **Akcje** – drzewo, które pozwala dodawać przypisania wartości (w tym warunkowe) dla zmiennych procesu w przypadku akceptacji zadania za pomocą danego przycisku
- ✧ **Walidowane dynamiczne listy** – tabela dynamicznych list na formularzu, które mają być dodatkowo walidowane, mimo iż w ich definicji nie zostało to określone

- ⤴ **Niewalidowane dynamiczne listy** – tabela dynamicznych list na formularzu, które nie mają być dodatkowo walidowane, mimo iż w ich definicji walidacja została określona
- ⤴ **Walidatory** – tabela dodatkowych walidatorów wywoływanych po stronie serwera podczas akceptacji zadania. Możliwy jest wybór walidarotów z walidatorów dostępnych w systemie. Wymagane jest podanie parametrów, czyli zmiennych z formularza, których wartości zostaną przekazane do walidatora

Edycja przycisku odbywa się poprzez dwuklik w komponent lub po wybraniu opcji Edytuj komponent z menu kontekstowego.